

Esercizio: Le quattro libertà

L'obiettivo è ricreare lo stile della pagina che vedi nell'immagine sotto.

Ricordati di tenere sotto mano le slide, è difficile ricordarsi tutto a memoria!

1. Apri il file index.html in Notepad++ e collega style.css al documento. Non fare altre modifiche al documento
2. All'interno di style.css dobbiamo inserire un po' di regole. Prima di iniziare, leggi il codice di index.html e prendi familiarità con esso
3. Carica il font CMU Serif e usalo come font principale del documento. Questo font ha 4 varianti presenti:
 1. font/cmunrm.woff è la versione normale
 2. font/cmunbi.woff è in **grassetto corsivo**
 3. font/cmunbx.woff è in **grassetto**
 4. font/cmunti.woff è in *corsivo*
4. Il documento deve avere uno sfondo #F4F4F4 (grigio molto chiaro), colore del testo #202020 (quasi nero)
5. I titoli devono avere il colore rosso cremesi (crimson), essere sottolineati. I titoli h1 devono avere una dimensione del font di 2.5rem
6. Il testo dei paragrafi deve essere giustificato e avere un interlinea di 1.5
7. I link devono essere di colore blu royale (royalblue)
8. L'area con le quattro libertà deve avere un bordo spesso 0.2rem colore rosso cremesi (crimson), uno spazio interno di 1rem, una dimensione del font di 1.2rem, sfondo #E0E0E0, e il testo deve essere nero e in corsivo
9. Tra i punti dell'elenco numerato deve esserci uno spazio di 1.2rem (occhio al selettore, lo spazio deve essere SOLO tra i punti, non prima, non dopo)
10. Le immagini di classe piccola devono avere una larghezza fissa di 20rem, e una cornice sottile di colore grigio scuro (darkgray) con uno spazio tra l'immagine e la cornice di 0.5rem
11. Le immagini con classe fluttuaDX e fluttuaSX devono essere fluttuanti rispettivamente a destra e a sinistra, e devono avere un piccolo margine per evitare che il testo sia troppo attaccato
12. Sfrutta gli elementi di classe barrieraFluttua come barriera per gli oggetti fluttuanti
13. Sfrutta il div con id contenitore per creare un layout a colonna centrata dalla larghezza massima di 65rem, aggiungigli anche uno spazio sotto di 10rem

Facoltativi:

14. Tutti i titoli devono avere una leggera ombreggiatura nera in basso a destra e non sfocata
15. Se la larghezza della finestra è inferiore a 45rem:
 1. Gli oggetti con classe fluttuaDX e fluttuaSX non devono più essere fluttuanti e le barriere devono essere nascoste
 2. Tutte le immagini devono essere centrate orizzontalmente
16. Se la larghezza della finestra è inferiore a 35rem:
 1. Il riquadro delle libertà deve avere una dimensione del font di 1rem

Se hai fatto tutto correttamente, la pagina dovrebbe avere circa questo aspetto:

Il Software Libero

Il “*Software libero*” è software che rispetta la libertà degli utenti e la comunità. In breve, significa che **gli utenti hanno la libertà di eseguire, copiare, distribuire, studiare, modificare e migliorare il software**. Quindi è una questione di libertà, non di prezzo.

*Il software libero fornisce **quattro libertà fondamentali** all'utente:*

- 0. La libertà di eseguire il programma senza restrizioni, per qualsiasi scopo*
- 1. La libertà di studiare il funzionamento del programma e di adattarlo alle proprie esigenze. L'accesso al codice sorgente ne è prerequisito*
- 2. La libertà di redistribuire copie del software*
- 3. La libertà di redistribuire versioni modificate del software, sotto la stessa licenza libera, così che la comunità possa beneficiarne*

L'idea di software libero nasce agli inizi degli anni ottanta, quando lo sviluppo del software cominciò a passare di mano dalle università alle aziende (software proprietario), ponendo un pesante freno alla collaborazione che caratterizzava il lavoro di gran parte dei programmatori e dei sistemisti dell'epoca, soprattutto con i patti di non divulgazione che le aziende facevano firmare ai programmatori che assumevano.



La licenza [GNU GPL](#) creata da Stallman e la FSF è ampiamente utilizzata da allora dagli sviluppatori di software libero per condividere e tutelare il proprio lavoro.

Nel 1983 **Richard Stallman**, uno degli autori originali del popolare programma Emacs e membro di lunga data della comunità hacker presso il laboratorio di intelligenza artificiale del Massachusetts Institute of Technology (MIT), fondò il progetto GNU (GNU's Not Unix) con l'intenzione di creare GNU: un sistema operativo completamente libero.

La [Free Software Foundation](#) (FSF) è stata fondata da Richard Stallman nel mese di ottobre 1985. Ha sviluppato una definizione di software libero e il concetto di “*copyleft*”, progettata per garantire la libertà software per tutti.

